# Links

* <http://www.macoratti.net/19/08/flut_accsqlite1.htm>
* Setup Android & iOS simulator & installing apps
  + <https://www.youtube.com/watch?v=0TbQ_kriugc>

# Instalação do Ambiente

## Android Studio

Adicionar em:

* Configuration > Android SDK > Aba SDK Tools
  + marcar “Android SDK Tools (Obsolete)”
  + desmarcar “Hide obsolete packages”

## Flutter

Resolvendo pendencias da instalação

* Alterar valor do heap size conforme variável de ambiente:
  + JAVA\_OPTS = -Xms1024M -Xmx2048M -XX:MaxPermSize=128M -XX:MaxHeapSize=1024M
* flutter doctor --android-licenses
  + Aceitar as licenças

**DART**

* Adicionar à variável PATH o caminho para o Dart/SDK

## Aplicação teste no Flutter

* flutter create exemplo ou flutter exemplo
  + Erro: Em execução eternamente:

*Launching lib\main.dart on Android SDK built for x86 in debug mode...*

*Running Gradle task 'assembleDebug'...*

*(This is taking an unexpectedly long time.)*

* + Solução: desativar o firewall

## Documentação Oficial Flutter

* <https://flutter.dev/docs>

## Gerção do Apk da aplicação Flutter

* <https://flutter.dev/docs/deployment/android>
* YouTube: Flutter - Gerando o Release APK para Android
  + Existem três vídeos

## Setup Android & iOS simulator & installing apps

Atenção: somente para computadores com iOS rodando

* <https://stackoverflow.com/questions/50864240/can-i-run-ios-emulator-on-windows-using-android-studio-avd-manger>

Fonte: <https://www.youtube.com/watch?v=0TbQ_kriugc>

Etapas:

* Download XCode em <https://developer.apple.com/xcode/>
* Criar Id Apple
* Fazer download do XCode 11